PlayStation the Best *for Family*

PlayStation



TAITO

ごあいさつ

このたびは、プレイステーション用ソフト「パズルボブル2」をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。ご使用前に取扱いかた、使用上の注意など、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご使用ください。なおこの「解説書」は、大切に保管してくださるようお願いいたします。

目次

For Japan Only
プレイヤー 1~2人
メモリーカード 1ブロック

SLPS 91018







基本ルール

●方向キー← or →で狙いを定めて

●○ or ×ボタンで発射。

（※ボタン設定はOPTIONで変更できます。）

最低限必要な操作は、この2つだけです。

●同じ色の玉が3つ以上くっつくと消える。

●ラインより下にバブルが来たらミス！

●反射をうまく利用して、まとめて落とすと高得点。







操作方法



START ボタン　ゲームスタート。ゲームのポーズ/解除

SELECT ボタン　ポーズ中にSELECTボタンで
CANCEL（ウインドー閉じる）
/QUIT GAME（ゲーム終了）を選べます。

方向キー ←　指針を左方向に移動します。

方向キー →　指針を右方向に移動します。

方向キー ↑　指針を垂直方向に移動します。

方向キー ↓　左右どちらかに傾いた指針を水平方向に移動します。

TYPE A（初期設定）	TYPE B（OPTIONで変更できます。）	TYPE C
○ ✕ 決定・バブル発射	✕ □ 決定・バブル発射	○ △ 決定・バブル発射
△ □ キャンセル	○ △ キャンセル	✕ □ キャンセル

L1 ボタン　指針を左方向に微調整します。ポーズ中にL1＋方向キー↑or↓で画面レイアウト上下方向を微調整できます。

R1 ボタン　指針を右方向に微調整します。ポーズ中にR1＋方向キー↑or↓でスコア等のレイアウトの上下方向を微調整できます。

L2 ボタン　スコア等の表示物のON/OFFができます。

R2 ボタン　ポーズ中R2ボタンでL1/R1/L2ボタンのコマンドが一覧表示されます。

※「ひとりでパズル」「ひとりで対戦」で遊ぶ時は、コントローラ端子1か2にコントローラをセットしてゲームを起動して下さい。
「ふたりで対戦」を遊ぶ時は、必ずコントローラ端子1と2にコントローラを両方セットしてからお遊び下さい。
コントローラやメモリーカードの抜き差しは、必ず本体の電源を切ってから行って下さい。
ゲーム中にコントローラやメモリーカードの抜き差しは行わないで下さい。

SLPS 91018

ゲームのはじめかた

●プレイステーション本体の電源を入れてディスクをセットして下さい。（メモリーカードをセットしない時は、画面の指示に従ってゲームをスタートして下さい。）

●タイトーシグネチャーの後にデモ画面がはじまります。STARTボタンを押すとタイトル画面になります。もう一度STARTボタンを押すとゲームセレクト画面になります。

タイトーシグネチャー

●ゲームセレクト画面で"GAME START"を選び決定するとモードセレクト画面になります。



タイトル画面

☆ひとりでパズル（くわしいことは、6ページを見てね）
各ラウンド毎に配置されたバブルを消していきます。
フィールド上のすべてのバブルを消すと次のラウンドに進めます。

☆ひとりで対戦（くわしいことは、8ページを見てね。）
コンピュータのキャラと対戦するゲームです。
勝利すると次のラウンドに進めます。

☆ふたりで対戦（くわしいことは、10ページを見てね。）
2人のプレーヤー同士（1P VS 2P）が対戦するゲームです。
OPTIONで設定した規定回数の勝負を行うとゲームオーバーです。
（コントローラが2個必要です。）

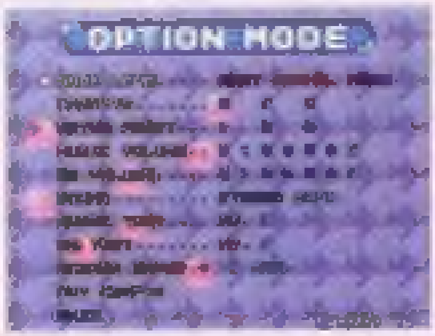


モードセレクト画面

●タイトル画面で"TIME ATTACK"を選び決定すると「タイム・アタックモード」で遊ぶことができます。
（くわしいことは、11ページを見てね。）

オプション

タイトル画面で"OPTION MODE"を選び決定すると、各項目の設定を選び変更できます。方向キーで選び決定して下さい。



GAME LEVEL　各ゲームモードの難易度を設定できます。

CREDITS　コンティニュー回数を設定できます。

MATCH POINT　"ふたりで対戦"の勝負本数を設定できます。

MUSIC VOLUME　ゲーム中の音楽のボリュームを設定できます。

SE VOLUME　効果音のボリュームを設定できます。

SOUND　ステレオ/モノを選べます。

MUSIC TEST　ゲーム中の音楽を聴くことができます。



SE TEST　ゲームの効果音を聞くことができます。

SCREEN SAVER ポーズ中　設定した時間の間、何も入力しないと画面焼付防止の画面に切り替わります。OFFにすれば、切り替わりません。

KEY CONFIG　1P/2Pのコントローラのボタン設定をTYPE A・B・Cの3種類の設定を選べます。

EXIT　タイトル画面に戻ります。

データセーブ

本体のメモリーカード差込口1か2に1ブロック以上空きのあるメモリーカードをセットしておくとOPTION MODEで設定したデータとランキングに入った記録やタイムアタックモードでクリアしたラウンドをSAVEすることができます。

GAME OVERになりタイトーシグネチャーが出る間◇OPTION MODEから抜ける時◇TIME ATTACK 1Pから2Pに移行する時に自動的にメモリーカードにSAVEされます。

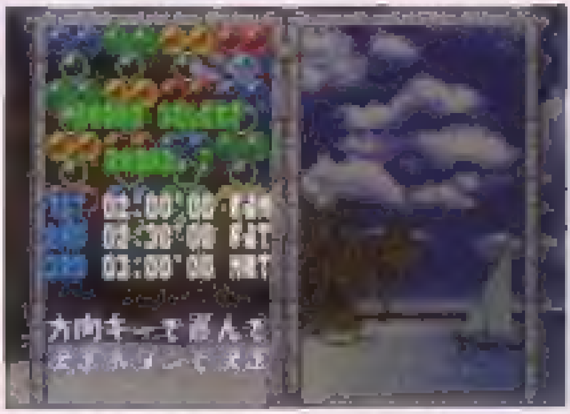
この時メモリーカードを抜き差しするとデータSAVEできません。

●メモリーカード差込口1と2の両方にメモリーカードをセットした場合には
メモリーカード差込口1のメモリーカードにデータがSAVEされます。

※「ひとりでパズル」や「ひとりで対戦」のゲームの途中までをSAVEすることはできません。



◎ランキング画面



◎タイムアタックモード・ラウンドセレクト

ひとりでパズル①

モードセレクト画面で"ひとりでパズル"を選び決定するとコースセレクト画面になります。
方向キー←or→でコースを選び決定して下さい。フィールド上のバブルをすべて消すと1面クリアです。一定量バブルを発射すると天井のプッシャーが1段下がります。フィールド上のバブルがふるえるとプッシャーが下がる前兆です。5面をクリアすると次のコースを選び移動します。最終ラウンド（U～?）をクリアするとエンディングになります。





ひとりでパズル②

●CONTINUE

バブルがラインを越えてしまうとゲームオーバーです。CREDITに残り数があれば、CONTINUE秒読み中にSTARTボタンを押すとゲームオーバーした面から続きを遊ぶことができます。
(CREDIT数は、OPTIONで設定できます。)
ゲームオーバーした時のスコアがベスト5に入っているとネームエントリーすることができます。

特殊バブル



スターバブル 最初にぶつかったバブルと同じ色のバブルを画面上からすべて消します。ただし、最初にぶつかったものがおじゃまバブル、おじゃまブロック、特殊バブル、天井の場合、効果がありません。



メタルバブル 天井または、プッシャーに到達するまで、すべてのバブルを消し去ります。



おじゃまバブル 消えない、落とすしかないバブル。



おじゃまブロック 消えないブロック、落とすことができずバブルがくっついてしまいます。ただし画面に残っていてもラウンドクリアできます。

ネームエントリー

「ひとりでパズル」と「ひとりで対戦」で記録が5位以内にランキングされたらアルファベットを3文字まで方向キー← or →で選び決定してください。選んだイニシャルがデモ画面中にランキング表示されます。


○ネームエントリー画面

ひとりで対戦

◎ひとりで対戦画面説明

モードセレクト画面で"ひとりで対戦"を選び決定すると
レベルセレクト画面になります。
(Timeが0になるとカーソルが置かれたレベルにセットされます。)



●練習　バブルを発射する目安のガイドラインが表示されます。ゲームは、3Rまでで終了です。

●ふつう
●むずかしい
全部で12面あります。最終面をクリアするとエンディングになります。
『むずかしい』は、『ふつう』よりCPUが手強くなります。

『練習』を選ぶとCPUとの対戦デモ画面が
『ふつう』『むずかしい』を選ぶとCPU対戦マップ移動画面が表示され
CPU対戦ゲームがスタートします。



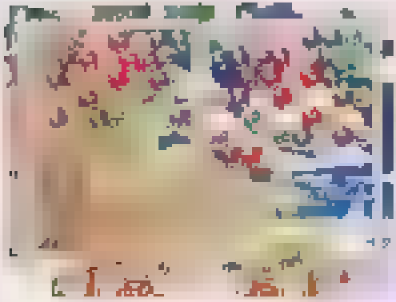
◎レベルセレクト画面


◎CPU対戦デモ画面（練習レベル）


◎マップ移動画面（ふつうレベル）

ひとりで対戦ルール

CPUと対戦します。1本勝負です。
勝つと次の対戦相手が登場します。
負けるとゲームオーバーです。
バブルを一度にたくさん落とすと相手のフィールドに
大量のバブルを送りこめます。







☆特殊バブル

スターバブルも「ひとりでパズル」のものと同じものです。

CONTINUE

CREDITにのこりがあればCONTINUEカウントダウン中に
STARTボタンを押すとその面からつづきを遊ぶことができます。

スコアがベスト5に入るとネームエントリーできます。



CONTINUE

ふたりで対戦

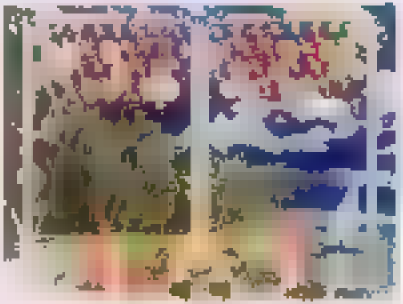


モードセレクト画面で"ふたりで対戦"を選び決定するとレベルセレクト画面になります。レベルを選び決定するとゲームがスタートします。

<ゲームレベル>

おこさま用
ふつう
まにあ用

おこさま用は、ガイドラインが表示されます。おこさま用<ふつう<まにあ用とレベルが上がるとゲームスタート時のフィールド上にあるバブルの数が増えます。



[illegible]

OPTIONで設定した本数を先に取ったプレイヤーが勝利者です。"ひとりで対戦"と同じようにバブルを一度にたくさん落とすと相手のフィールドに大量のバブルを送りこむことができます。

乱入



"ひとりでパズル"と"ひとりで対戦"のゲーム中に、プレイしていない側のコントローラのSTARTボタンを押すと"ふたりで対戦"のゲームをスタートすることができます。勝利した方のプレイヤーがそれまでのゲームを引き継ぎゲームを続けることができます。

SLPS 9 Dtd

"タイム・アタック"モード①

ルールは、『ひとりでパズル』と同じです。
フィールド上のすべてのバブルを早く消して
そのタイムを競うモードです。(50面あります。)
ゲームセレクト画面で"TIME ATTACK"を選ぶ
と1～2プレイヤーセレクト画面になります。
どちらか選び決定するとNAME ENTRY画面
になります。
イニシャルを選び決定してください。
コンティニューに制限は、ありません。
ポーズ中にSELECTボタンを押すとウインド
ーが表示されます。

CANCEL ウインドーを閉じます。

QUIT GAME ゲームを終了します。

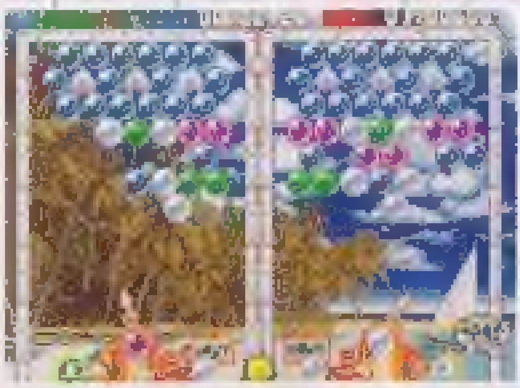
ROUND SELECT ラウンド1～10+クリアし
たラウンドを選べます。

2P BATTLE 2PLAYERSゲームに切替わります。
(1Pゲーム時)





ラウンド数　経過タイム　ベストタイム



"タイム・アタック"モード②

2PLAYERSゲームを選んだらNAME ENTRY入力後、MATCH POINTとCHALLENGE POINTを選び決定してください。

MATCH POINT

設定した本数、先取すれば勝ちです。



CHALLENGE POINT

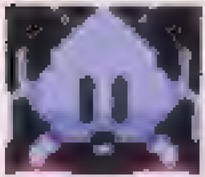
ラウンドクリアできなかった場合、
何回まで挑戦できるか設定できます。
設定数を越えると次のラウンドからスタートします。

ふたりで対戦とは異なり
相手にバブルを送ることは、できません。



◎ラウンドセレクト

1Pゲーム・ラウンドセレクトとラウンドクリアーの時にベスト3の記録が表示されます。



インベーダー

"おじゃまバブル"と同じものです。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その際、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

ご注意とお願い

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、その内容を明記の上、下記のサービスセンターへお送り下さい。なお、お送りいただく際は、住所・氏名・年齢・電話番号・購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。チェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

〒223 神奈川県横浜市港北区高田町50 タイトービル
タイトーゲームソフト修理係

タイトーソフトに対するファンレター、応援、おたよりは・・・

〒223 神奈川県横浜市港北区高田町50 タイトービル
株式会社タイトーCP事業部販売課

＊住所・氏名・年齢・電話番号もお忘れずにお願いします。
なお、ゲームの内容に関する電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。

耳よりな情報がいっぱい!!

タイトー情報局 Tel 03-3239-4000
Tel 0878-33-6340（香川支店）

電話番号は、よく確かめてからダイアルしてください。

タイトーホームページ http://www.taito.co.jp/
「太東電脳遊戯本舗」のコーナーで、最新のゲーム情報を公開中です。

株式会社タイトー

本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

SLPS 91018